

*Проект «Забывтые настольные игры»*



Выполнил ученик 1 класса

Косторный Дмитрий

Руководитель: Ильина М.В.

2017 г.

Содержание:

Введение

Из истории возникновения настольных игр

Организация работы над проектом.

1 этап. Подготовительная работа.

2 этап. Подготовка игрового поля, игровых фишек.

3 этап. Правила игры. Описание игры.

4 этап. Практическое применение.

Заключение.

**Введение**

**Актуальность работы** заключается в том, что многие ошибочно полагают, что в настоящее время, когда почти в каждом доме появился компьютер, интерес к настольным играм пропадает. Но в действительности, это не так. Настольные игры являются одним из лучших семейных развлечений, которые способны объединить всех членов семьи. Кроме того, такие игры являются не просто развлечением. Они развивают способности и таланты ребенка. В магазинах продается огромное разнообразие настольных игр, но мне кажется, что самая интересная игра – эта та игра, которая придуманная и сделана своими руками.

**Цель проекта:** создать простейшую настольную игру своими руками.

**Задачи:**

1. Изучить правила игры «крестики ноли»;
2. Развивать логику и логическое мышление.
3. Воспитывать чувство товарищества и сопереживания игрокам.

Проектным продуктом будет авторская настольная игра.

### **Из истории возникновения настольных игр**

История настольных насчитывает не менее 5500 лет. Лото, домино, нарды, шахматы, шашки, кости могут похвастаться очень интересными историями своего происхождения. На протяжении веков правила настольных игр менялись, но суть осталась прежней.

**Домино.** "Домино" - французское слово. Так называлось зимнее одеяние католических священников, которое было черным снаружи и белым внутри. "Домино" - это также маска, сочетающая черный и белый мотив. В игре домино - это небольшие пластинки, изготовлявшиеся из слоновой кости или просто кости с небольшими, круглыми вставками черного дерева.



**Шашки.** Шашки были изобретены французами в XII веке.

Это смесь древней мавританской игры Алькерк и шахмат.



**Кости.** Изначально кости - это "волшебные" предметы, которые использовались в магических ритуалах. В древности кости изготавливались из различных материалов: сливовых и персиковых косточек, костей различных животных, семян, скорлупы орехов. Во времена Древней Греции и Рима кости стали готовить из бронзы, полудрагоценных камней, алебастра, мрамора, фарфора, слоновой кости и прочих материалов.



**Нарды.** Люди играют в нарды более 7000 лет. Однако, никто точно не знает изобретателя игры в нарды, неизвестна и страна, где в первые появилась эта игра. По легенде персидский король Ардшир потребовал от одного из своих министров придумать игру, которая

сочетала бы остроту борьбы шахмат и азарт.

Сегодня существует множество настольных игр, из которых каждый желающий может выбрать игру по своему вкусу.

### **Организация работы над проектом.**

#### **1 этап. Подготовительная работа.**

**Для создания игры понадобились:**

1. Спил дерева
2. Наждачная бумага
3. Пробки.
4. Кухонный нож.
5. Линейка.
6. Маркер.

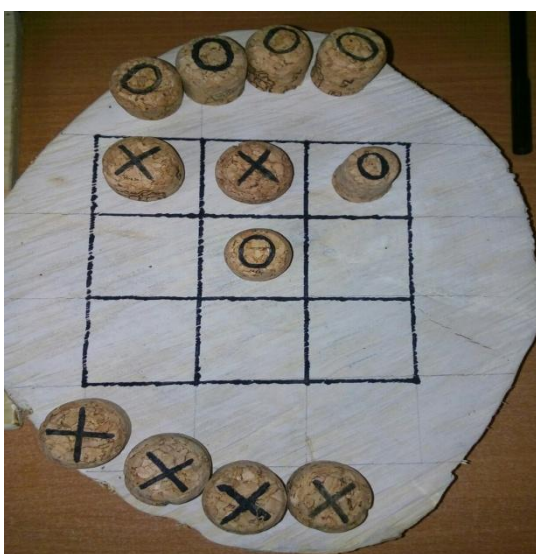
#### **2 этап. Подготовка игрового поля, игровых фишек.**

Для изготовления игрового поля мне потребовался спил дерева. Я обработал его наждачной бумагой до получения гладкой поверхности.



Для изготовления фишек «крестик» и «нолик» мне понадобились пробки.

Разрезав их пополам, я получил две части: поменьше и побольше. Было принято решение, что маленькие части будут обозначать «нолик», а большие- «крестик».





### 3 этап. Изучение правил игры в «крестики-нолики».

#### *Правила игры в «Крестики-нолики».*

Крестики-нолики — логическая игра между двумя противниками на квадратном поле 3 на 3 клетки или большего размера (вплоть до «бесконечного поля»). Один из игроков играет «крестиками», второй — «ноликами». В традиционной китайской игре используются черные и белые камни.



Игроки по очереди ставят на свободные клетки поля 3x3 знаки (один всегда крестики, другой всегда нолики). Первый, выстроивший в ряд 3 своих фигур по вертикали, горизонтали или диагонали, выигрывает. Первый ход делает игрок, ставящий крестики.

Обычно по завершении партии выигравшая сторона зачёркивает чертой свои три знака (нолика или крестика), составляющих сплошной ряд.

### 4 этап. Практическое применение.

После того, как игровое поле и фишки были готовы, мы с моими одноклассниками с удовольствием стали играть в эту игру.



### Заключение.

Сегодня существует множество настольных игр, из которых каждый желающий может выбрать игру по своему вкусу. Но самая интересная игра — это игра, сделанная своими руками.

В работе над проектом мне помогали: мои родители и моя воспитатель. В процессе работы я научился: работать с наждачной бумагой, ножом, конечно пока еще под руководством взрослых. Фантазировать. И теперь я смогу

организовать досуг братика, одноклассников и свой. А главное преимущество игр сделанных своими руками – это общение с родителями, единение семьи.